



ArcSoft Inc. Puntos de contacto de apoyo al cliente en todo el mundo

Norteamérica

46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel.: 1.510.440.9901
Fax: 1.510.440.1270
Sitio web: www.arcsoft.com
C. electrónico: support@arcsoft.com

Europa

Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Irlanda
Tel.: +353 (0) 61-702087
Fax: +353 (0) 61-702001
C. electrónico: europa@arcsoft.com

Japón

Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokio 101-0021, Japón
Tel.: +81-3-3834-5256
Fax: +81-3-5816-4730
Sitio web: www.arcsoft.jp
C. electrónico: support@arcsoft.jp

Cómo registrarse:

Registre su programa en línea en www.arcsoft.com.

China

ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel, #2910
Beijing 100044, P.R. China
Tel.: 8610-68491368
C. electrónico: china@arcsoft.com

Taiwán

ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel.: +886 (0) 2-27181869
Fax: +886 (0) 2-27190256
C. electrónico: support@arcsoft.com.tw

Australia

Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel.: +61 (2) 9899-5888
Fax: +61 (2) 9899-5728
C. electrónico: support@supportgroup.com.au
Sitio web: www.marketingresults.com.au

Latinoamérica

Tel. (Brasil): 00817-200-0709
Tel (Chile): 800-202-797
C. electrónico: latinsupport@arcsoft.com

Guía de Inicio Rápido:

Escrita por Steve Toribio
Maqueta y diseño de Vickie Wei

ArcSoft photo Printer®

Version 4.0



El siguiente es un contrato legal de licencia de software entre usted, el usuario final del software, y ArcSoft, Inc.

Lea atentamente este contrato de licencia antes de utilizar el producto. El uso del producto indica que ha leído este contrato de licencia y se somete a sus condiciones. Si no está de acuerdo con las condiciones, devuelva prontamente el paquete al lugar donde lo adquirió en el plazo de 10 días a partir de la fecha de compra y se le reembolsará todo su dinero.

Concesión de licencia. Esta licencia le permite utilizar una copia del software que se incluye en este paquete en un solo ordenador. Cada licencia de software permite el uso del programa en un solo ordenador en cualquier momento. El software está en uso cuando se descarga a la RAM o se instala en el disco duro o en otra memoria permanente.

Si el programa se va a instalar en un servidor de red con el único propósito de distribuirlo a otros ordenadores o si se va a instalar y usar el producto en más de un ordenador, se necesita un permiso de licencia múltiple de ArcSoft.

Copyright. El software de este paquete es propiedad de ArcSoft y está protegido por las leyes de Copyright estadounidenses, las disposiciones de tratados internacionales y cualesquiera otras leyes nacionales aplicables. Se debe tratar el software como a cualquier otro material con Copyright (p. ej.: libros y grabaciones musicales). Esta licencia no permite alquilar o arrendar el software, y no se deberá copiar el material escrito que acompaña al software (de haberlo).

Garantía limitada. ArcSoft, Inc., garantiza que el software aquí contenido funcionará en general de acuerdo con la documentación adjunta. No se ofrecen más garantías. ArcSoft declina cualesquiera otras garantías, ya sean explícitas o implícitas, incluyendo, pero sin limitarse a, garantías implícitas de comercialización y aptitud para un propósito específico, respecto al software, el material escrito que lo acompaña y cualquier hardware incluido (de haberlo).

Declinación de responsabilidad por daños consecuenciales. ArcSoft o sus proveedores no serán responsables, bajo ninguna circunstancia, de cualesquiera daños (incluyendo pero sin limitarse a, daños por pérdidas de beneficios comerciales, interrupción de la actividad comercial, pérdida de información comercial o cualquier otra pérdida de carácter pecuniario) que resulten de la incapacidad de utilizar este software, incluso si se ha notificado a ArcSoft, Inc. de la posibilidad de dichos daños. Dado que algunos estados/ algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o limitación de daños consecuenciales o perjudiciales, puede que las limitaciones anteriores no sean aplicables en su caso.

Derechos restringidos del gobierno estadounidense. El software y la documentación se suministran con derechos restringidos. La utilización, duplicación o revelación por parte del gobierno de EE.UU. está sujeta a las restricciones que se describen en el subpárrafo (c)(1)(ii) de la cláusula de Derechos de Datos Técnicos y Software de Ordenador de DFARS 252.227-7013 o subpárrafos (c)(1), (2) y (3) de Software de Ordenador Comercial: Derechos Restringidos de 48 CFR 52.227-19, según sea aplicable, y en cualesquiera enmiendas posteriores. El fabricante es ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538.

Si se ha adquirido este producto en los Estados Unidos, este contrato se rige según las leyes del estado de California; en caso contrario, se aplicarán las leyes locales.

Índice de materias:

INTRODUCCIÓN

Bienvenido a PhotoPrinter.....	3
Requisitos del sistema.....	4
Instalación e inicio de PhotoPrinter.....	5

FAMILIARIZÁNDOSE

Diagrama de navegación.....	6
-----------------------------	---

TRABAJAR CON PHOTOPRINTER

Pantalla de Previsualización principal.....	6
Otras pantallas.....	11
- Pantalla del Administrador de álbumes (Obtener foto).....	12
- Pantalla de Recortar.....	12
- Pantalla de Editar.....	13
- Pantalla de Marcos.....	13
- Pantalla de Texto.....	13

INTRODUCCIÓN

Bienvenido a PhotoPrinter de ArcSoft

PhotoPrinter de ArcSoft es una utilidad de impresión versátil que le permite imprimir rápidamente varias copias de una imagen o varias imágenes diferentes en una sola hoja de papel. También puede imprimir varias páginas de fotos diferentes. ¡Es tan sencillo como abrir las imágenes, seleccionar entre una serie de plantillas y hacer clic en Imprimir!

Las funciones especiales comprenden:

- Pantallas divertidas y sencillas de usar que le guían a través de los proyectos
- Conformidad con TWAIN para importar imágenes de cámaras y escáneres
- El administrador de álbumes exclusivo de ArcSoft para organizar las fotos digitales
- Herramientas de edición de imágenes para recortar, girar, ajustar el color y dar efectos especiales
- Herramientas para agregar texto a las imágenes o diseñar páginas
- Herramientas para crear plantillas propias
- Marcos, rebordes, calendarios y más personalizados
- Soporte de plantillas para papel de foto a chorro de tinta KODAK DIGITAL SCIENCE
- Soporte de productos de Avery
- Soporte de los formatos de imágenes más populares, incluyendo BMP, TIF, JPG, PCD (sólo lectura), PCX, TGA y FlashPix

Requisitos del sistema

Para Windows:

- Windows 98/ME/2000/XP
- PC basado en Pentium o equivalente
- 150 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM
- Visualizador de color de 16 bits (o superior)
- Lector de CD-ROM
- Ratón

Para Mac:

- Power PC
- Mac OS 8.6 - X
- 200 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM (32 Mb con memoria virtual)
- Visualizador de color de 16 bits (o superior)
- Lector de CD-ROM
- Ratón

Instalación e inicio de PhotoPrinter

Para los usuarios con entorno Windows:

Para instalar: Inserte el CD PhotoPrinter 4.0 en el lector de CD-ROM. Haga clic en Inicio/Ejecutar y teclee D:\Setup.exe (en que “D” es su unidad de CD-ROM). Haga clic en Aceptar. Siga las instrucciones de pantalla.

Para comenzar: Haga clic en Inicio/Programas. Vaya a la carpeta ArcSoft PhotoPrinter 4.0 y haga clic en PhotoPrinter 4.0. (Para desinstalar, haga clic en Inicio/Programas. Vaya a la carpeta PhotoPrinter 4.0 y haga clic en Desinstalar.)

Para usuarios con entorno Mac:

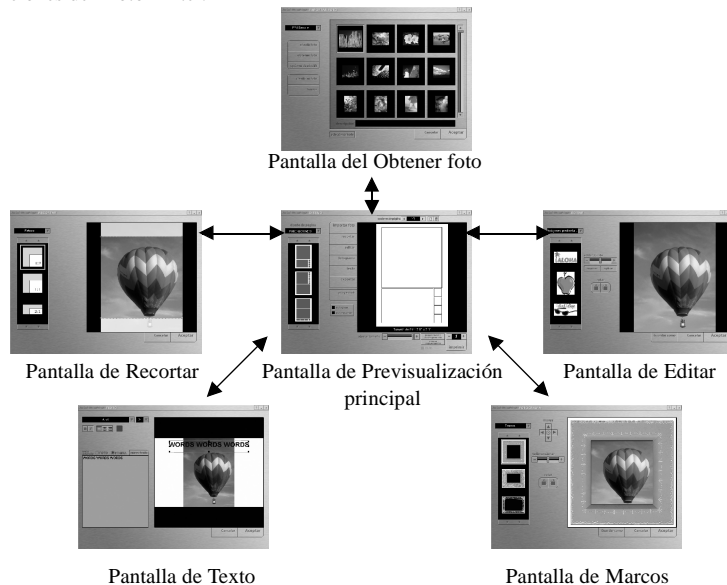
Para instalar: Inserte el CD PhotoPrinter 4.0 en el lector de CD-ROM. Haga clic en el icono de CD para traer la ventana de ArcSoft. En la ventana de ArcSoft, haga clic en el icono del instalador de PhotoPrinter 4.0 para iniciar la instalación.

Para comenzar: Haga clic en el icono HD de Macintosh de su escritorio. En la ventana HD de Macintosh, haga clic en el icono de PhotoPrinter 4.0 para abrir la carpeta de PhotoPrinter 4.0. Encuentre el icono del programa PhotoPrinter 4.0 y haga clic en el mismo para abrirlo.

FAMILIARIZÁNDOSE

Diagrama de navegación

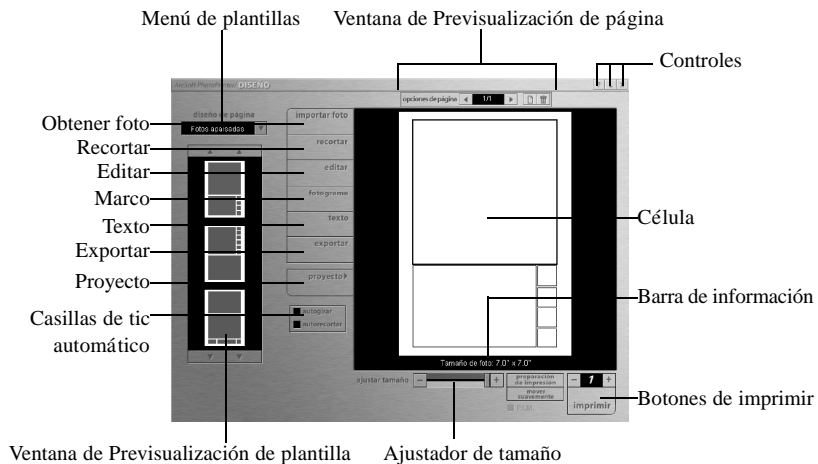
El diagrama siguiente muestra cómo cada una de las cinco pantallas de interfaz de PhotoPrinter se relacionan entre sí. Como puede observar, la pantalla de Previsualización principal actúa como la base de operaciones. Desde esta pantalla dispone de acceso a la totalidad de las funciones de PhotoPrinter.



TRABAJAR CON PHOTOPRINTER

Pantalla de Previsualización principal

La pantalla de Previsualización principal es el punto de introducción de PhotoPrinter. Contiene controles que le permiten acceder rápidamente a las diferentes pantallas del programa, es decir, “Obtener foto”, “Recortar”, etc. También es un sitio desde el que puede seleccionar una plantilla de maqueta de impresión, seleccionar los valores de la impresora y establecer el número de copias que desea imprimir.



Opciones de página

PhotoPrinter le permite trabajar con varias páginas a la vez. Si selecciona más imágenes a imprimir de las permitidas con la plantilla seleccionada, las imágenes en exceso se colocarán en páginas separadas con la misma maqueta. Esto le permite imprimir varias páginas de imágenes diferentes de una sola vez. Utilice los botones de flecha para desplazarse por la páginas. Haga clic en el botón de Agregar para abrir una página nueva en blanco. Haga clic en el botón de Borrar para borrar o eliminar la página en curso.

Ventana de Previsualización de página

Esta ventana le aporta una previsualización del aspecto que va a tener la página impresa. Actúa como una área de maqueta de página en la que puede copiar una imagen de una a otra célula utilizando la función de arrastrar y posar. También puede hacer clic con el botón derecho en una imagen para utilizar las opciones de Girar, Cortar, Copiar y pegar (para Windows solamente).

Célula

Una célula es una área rectangular de la plantilla que contiene una imagen.

Barra de información

Cuando posa el cursor sobre una célula, la Barra de información visualiza el tamaño de la imagen contenida en dicha célula.

Ajustador de tamaño

Esta herramienta, situada en la parte inferior de la ventana de Previsualización de página, se puede utilizar para ajustar el tamaño de la imagen, así como el espacio entre las imágenes.

Menú de plantillas

Este menú le permite elegir entre una serie de categorías de plantilla (p. ej., apaisada, disposición vertical, etc.). Las teclas de arriba/abajo le permiten examinar y seleccionar una categoría a de plantilla.

Una vez seleccionada la categoría, las plantillas correspondientes se mostrarán en la ventana de Previsualización de plantillas. Vea la ayuda en-línea para aprender más acerca de las categorías de plantilla.

Ventana de Previsualización de plantilla

Esta ventana muestra las plantillas disponibles (un máximo de tres a la vez) para la categoría de plantilla seleccionada. Para ver más plantillas, haga clic en las flechas de arriba/abajo. Para elegir una plantilla, sólo tiene que hacer clic sobre la misma. La plantilla seleccionada se resaltarán y aparecerá en la ventana de Previsualización de página.

Obtener foto

Este botón le lleva a la pantalla del Administrador de álbumes, donde puede administrar archivos de imagen y seleccionarlos para impresión.

Recortar

Este botón lleva la imagen seleccionada a la pantalla de Recortar, donde puede recortarla según sus preferencias.

Editar

Este botón lleva la imagen seleccionada a la pantalla de Editar, donde puede mejorar o modificar la imagen con efectos especiales.

Marco

Este botón lleva la imagen seleccionada a la pantalla de Marcos, donde puede ponerle una serie de marcos, rebordes, bordes y fondos de calendario artísticos.

Texto

Este botón lleva la imagen seleccionada a la pantalla de Texto, donde puede agregar texto a cada imagen o incluso a la totalidad de la página.

Exportar

Este botón le permite exportar la maqueta de página como una foto (JPG o BMP). Puede fijar el tamaño y ajustar la calidad del archivo guardado.

Proyecto

Nuevo: crea un proyecto nuevo, en blanco (maqueta de página). Recibirá indicación de guardar cualesquiera proyectos abiertos.

Abrir: le permite abrir archivos de proyecto de PhotoPrinter (PPL) anteriormente guardados.

Guardar: guarda el proyecto en curso. Necesitará un nombre y localización específicos para el proyecto si éste es nuevo.

Guardar como: le permite volver a guardar un proyecto existente con un nombre diferente (puede cambiar el nombre del archivo y la localización en que guardarlo).

Casillas de tic automático

Autogirar: gira automáticamente las fotos cuando se colocan en una maqueta de página, de manera que encajen lo mejor posible en las células respectivas.

Autorecortar: recorta automáticamente las fotos cuando se colocan en una maqueta de página, de manera que encajen lo mejor posible en las células respectivas.

Controles

Estos tres botones se visualizan en todas las pantallas de PhotoPrinter.



Ayuda: abre la ayuda en-línea.



Minimizar: deja PhotoPrinter funcionando en el fondo de manera que pueda trabajar con otros programas.



Salir: cierra PhotoPrinter completamente.

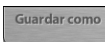
Botones de imprimir

Los botones siguientes controlan los valores de su impresora:

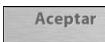
- Configuración de impresión: aporta las opciones de impresión normales: tipo de impresora, tamaño del papel y orientación de la maqueta (disposición vertical o apaisada).
- Copias (+/-): le permite establecer el número de copias que desea imprimir.
- Imprimir: imprime la(s) imagen/imágenes.
- Mover ligeramente: hace ligeros ajustes de alineación al/los margen/márgenes izquierdo y/o superior de la página, bien en incrementos de 1/64 pulg. o en píxeles.
- PIM: la sección de PIM (Ajuste de Imagen de Impresión) se activará si dispone de los requisitos necesarios para la impresión PIM. Los archivos y las impresoras que soportan PIM permiten la impresión de las imágenes a color más real que las imágenes digitales normales. La mayoría de las cámaras digitales utilizan un parámetro fijo de colores antes de convertirse a formato digital normal. Los ordenadores no tratan de modo diferente los archivos con PIM y son tan universales como las imágenes que no disponen de PIM.

Otras pantallas

Para ir de la pantalla de Previsualización principal a otras pantallas o viceversa necesitará entender bien el uso de los botones Guardar como, Aceptar y Cancelar.

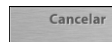


Guardar como: abre el diálogo normal de Windows de Guardar como, de manera que puede guardar su imagen, bien sobre el archivo original o como un archivo nuevo. Puede especificar la ubicación de guardar, el nombre y tipo de archivo.



Aceptar: le lleva de regreso a la pantalla de Previsualización principal,

conservando cualesquiera cambios que haya realizado en la imagen o la plantilla. Tenga en cuenta que cualquier cambio que haga en una imagen sólo se conservará en el proyecto en curso; si desea guardar permanentemente una imagen con cualesquiera modificaciones que haya realizado, utilice la opción de Guardar como cuando sea aplicable.



Cancelar: le lleva de regreso a la pantalla de Previsualización principal sin guardar ninguno de los cambios efectuados.

Pantalla del Administrador de álbumes (Obtener foto)

Si hace clic en el botón de Obtener foto de la pantalla de Previsualización principal, irá a la pantalla del Administrador de álbumes (Obtener foto), donde puede seleccionar imágenes. Aquí hallará controles para crear nuevos álbumes de fotos, clasificar fotos, borrar miniaturas de los álbumes y adquirir fotos de cámaras digitales o escáneres. Vea la ayuda en-línea para aprender más acerca de cómo crear y administrar álbumes.

Nota: los álbumes contienen miniaturas, que son representaciones pequeñas de los archivos de imagen reales.

Pantalla de Recortar

Si hace clic en el botón de Recortar de la pantalla de Previsualización principal, la imagen seleccionada pasará a la pantalla de Recortar. Aquí puede recortar la imagen, dejando sólo la porción que desea imprimir. Sólo tiene que utilizar la flecha de menú de Recortar de la esquina superior izquierda para elegir entre las orientaciones de recorte apaisado y disposición vertical. Utilice la barra de desplazamiento para examinar las elecciones disponibles y luego haga clic en la elección deseada. Cuando esté satisfecho con lo que tiene, haga clic en Aceptar. Entonces regresará a la pantalla de Previsualización principal con la imagen recién recortada. Utilice la opción Autorecortar (1:?) para que el programa recorte automáticamente la imagen seleccionada de manera que encaje de forma óptima en la plantilla respectiva. Vea la ayuda en-línea para aprender más acerca de recortar.

Pantalla de Editar

Si hace clic en el botón de Editar de la pantalla de Previsualización principal, la imagen seleccionada pasará a la pantalla de Editar, donde puede mejorar las imágenes. Sólo tiene que utilizar la flecha de menú de Editar para elegir entre Mejoras, Efectos y Clip Art. Utilice la barra de desplazamiento para examinar las elecciones disponibles y luego haga clic en la elección deseada. Ajuste la intensidad de la mejora o el efecto seleccionados con la regleta de ajuste de Editar. Esta regleta también se utiliza para ajustar el tamaño de cualquier clip art. Una vez que haya realizado una mejora o agregado un efecto o clip art, haga clic en el botón de Aplicar. Esto establecerá el cambio que ha hecho y le permitirá realizar otro cambio. Una vez que haya finalizado, haga clic en Aceptar. Vea la ayuda en-línea para aprender más acerca de las opciones de editar.

Pantalla de Marcos

Si hace clic en el botón de Marco de la pantalla de Previsualización principal, la imagen seleccionada pasará a la pantalla de Marcos, donde puede “adornar” su imagen de varias formas.

Pantalla de Texto

Si hace clic en el botón de Texto de la pantalla de Previsualización principal, la imagen seleccionada pasará a la pantalla de Texto, donde puede agregar texto instantáneamente a las imágenes. Puede elegir el tipo de fuente, el tamaño, color y la alineación del texto. En el cuadro de texto de la parte inferior izquierda de la pantalla puede teclear pies de foto, títulos o mensajes. Según teclea, el texto aparecerá en la parte superior de la imagen. Haga clic en el botón de Nuevo texto para agregar texto nuevo a la imagen seleccionada. Puede añadir hasta cinco hileras de texto diferentes a una imagen. Si desea agregar texto en toda la página, elija la opción de Página en vez de la de Foto. Esto le permitirá colocar el texto en cualquier parte de la maqueta de página. Puede añadir hasta cinco hileras de texto diferentes en la maqueta de página. Vea la ayuda en-línea para aprender más acerca de las opciones de texto.