



ArcSoft Inc. Puntos de contacto de apoyo al cliente en todo el mundo

Norteamérica

46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel.:1.510.440.9901
Fax:1.510.440.1270
Sitio web:www.arcsoft.com
C. electrónico: support@arcsoft.com

Europa

Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Irlanda
Tel.:+353 (0) 61-702087
Fax:+353 (0) 61-702001
C. electrónico: eurossupport@arcsoft.com

Japón

Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokio 101-0021, Japón
Tel.:+81-3-3834-5256
Fax:+81-3-5816-4730
Sitio web:www.arcsoft.jp
C. electrónico: support@arcsoft.jp

China

ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel,#2910
Beijing 100044, China
Tel.:8610-68491368
C. electrónico: china@arcsoft.com

Taiwán

ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel.:+886 (0) 2-27181869
Fax:+886 (0) 2-27190256
C. electrónico: support@arcsoft.com.tw

Australia

Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel.:+61 (2) 9899-5888
Fax:+61 (2) 9899-5728
C. electrónico: support@supportgroup.com.au
Sitio web:www.marketingresults.com.au

Latinoamérica

Tel. (Brasil):00817-200-0709
Tel (Chile):800-202-797
C. electrónico:latinsupport@arcsoft.com

Cómo registrarse:

Registre su programa en línea en www.arcsoft.com

Guía de Inicio Rápido:

Escrita por Steve Toribio
Maqueta y diseño de Jason Wang



ArcSoft **photo Impression**™

El siguiente es un contrato legal de licencia de software entre usted, el usuario final del software, y ArcSoft, Inc.

Lea atentamente este contrato de licencia antes de utilizar el producto. El uso del producto indica que ha leído este contrato de licencia y se somete a sus condiciones. Si no está de acuerdo con las condiciones, devuelva prontamente el paquete al lugar donde lo adquirió en el plazo de 10 días a partir de la fecha de compra y se le reembolsará todo su dinero.

Concesión de licencia. Esta licencia le permite utilizar una copia del software que se incluye en este paquete en un solo ordenador. Cada licencia de software permite el uso del programa en un solo ordenador en cualquier momento. El software está en uso cuando se descarga a la RAM o se instala en el disco duro o en otra memoria permanente.

Si el programa se va a instalar en un servidor de red con el único propósito de distribuirlo a otros ordenadores o si se va a instalar y usar el producto en más de un ordenador, se necesita un permiso de licencia múltiple de ArcSoft.

Copyright. El software de este paquete es propiedad de ArcSoft y está protegido por las leyes de Copyright estadounidenses, las disposiciones de tratados internacionales y cualesquiera otras leyes nacionales aplicables. Se debe tratar el software como a cualquier otro material con Copyright (p. ej.: libros y grabaciones musicales). Esta licencia no permite alquilar o arrendar el software, y no se deberá copiar el material escrito que acompaña al software (de haberlo).

Garantía limitada. ArcSoft, Inc., garantiza que el software aquí contenido funcionará en general de acuerdo con la documentación adjunta. No se ofrecen más garantías. ArcSoft declina cualesquiera otras garantías, ya sean explícitas o implícitas, incluyendo, pero sin limitarse a, garantías implícitas de comercialización y aptitud para un propósito específico, respecto al software, el material escrito que lo acompaña y cualquier hardware incluido (de haberlo).

Declinación de responsabilidad por daños consecuenciales. ArcSoft o sus proveedores no serán responsables, bajo ninguna circunstancia, de cualesquiera daños (incluyendo pero sin limitarse a, daños por pérdidas de beneficios comerciales, interrupción de la actividad comercial, pérdida de información comercial o cualquier otra pérdida de carácter pecuniario) que resulten de la incapacidad de utilizar este software, incluso si se ha notificado a ArcSoft, Inc. de la posibilidad de dichos daños. Dado que algunos estados/algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o limitación de daños consecuenciales o perjudiciales, puede que las limitaciones anteriores no sean aplicables en su caso.

Derechos restringidos del gobierno estadounidense. El software y la documentación se suministran con derechos restringidos. La utilización, duplicación o revelación por parte del gobierno de EE.UU. está sujeta a las restricciones que se describen en el subpárrafo (c)(1)(ii) de la cláusula de Derechos de Datos Técnicos y Software de Ordenador de DFARS 252.227-7013 o subpárrafos (c)(1), (2) y (3) de Software de Ordenador Comercial: Derechos Restringidos de 48 CFR 52.227-19, según sea aplicable, y en cualesquiera enmiendas posteriores. El fabricante es ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538.

Si se ha adquirido este producto en los Estados Unidos, este contrato se rige según las leyes del estado de California; en caso contrario, se aplicarán las leyes locales..

Índice de materias:

Bienvenido a PhotoImpression	1
Puntos destacados de PhotoImpression.....	1
Requisitos del sistema	2
Instalación de PhotoImpression	2
Trabajar con PhotoImpression	3
Puesta en marcha.....	3
Opciones de la pantalla principal	4
Modo de abrir una imagen desde una unidad de disco	6
Modo de adquirir imágenes de un dispositivo TWIN.....	6
Trabajar con álbumes	7
Modo de editar imágenes	9
Plantillas de proyecto creativas	13
Modo de guardar imágenes.....	15
Modo de imprimir imágenes	15
Multirecorte	17
Modo de obtener ayuda.....	17

Bienvenido a PhotoImpression

ArcSoft PhotoImpression™ es un programa de editar imágenes fácil de utilizar, diseñado para los consumidores generales. El programa le permite editar, retocar, mejorar o añadir efectos especiales a imágenes digitales con tan sólo apuntar y hacer clic. También le ofrece una gran variedad de plantillas de proyecto para crear tarjetas de felicitación y calendarios, además de las funcionalidades de los populares programas ArcSoft PhotoPrinter® y Funhouse™.

Puntos destacados de PhotoImpression

- Una interfaz del usuario gráfica potente y fácil de comprender asegura que se puede aprender el programa en el menor tiempo posible.
- Las potentes y completas herramientas de editar y retocar proporcionan una solución total para editar imágenes digitales
- Una gran variedad de opciones de efectos especiales y de mejora le proporcionan la increíble facultad de manipular imágenes como un profesional.
- Las grandes colecciones de marcos, pinceles y formas le permiten añadir un toque artístico a sus imágenes.
- Una herramienta de texto fácil de usar le permite agregar títulos y pies de foto atractivos a sus imágenes. Incluso puede añadir un sombreado para crear un efecto de 3-D.
- Una dinámica prestación de capa de imagen le permite trabajar en una capa específica de la imagen de cada vez, sin afectar el resto de la misma.
- La funcionalidad de deshacer/rehacer varias veces le permite experimentar con varios comandos y opciones sin el temor a cometer errores irreversibles.
- Una enorme variedad de plantillas de proyecto le permiten crear tarjetas

de felicitación y calendarios personalizados con imágenes propias.

- El cumplimiento con TWAİN le permite adquirir imágenes directamente de dispositivos como escáneres y cámaras digitales.
- Las funcionalidades integradas de ArcSoft Funhouse le permiten crear fantasías fotográficas con imágenes propias dentro del mismo programa.
- Las funcionalidades integradas de ArcSoft PhotoPrinter le permiten imprimir una sola imagen, varias imágenes de tamaños diferentes, miniaturas o tarjetas de felicitación en una sola hoja de papel.

Requisitos del sistema:

Para Windows:

- Windows 98/ME/2000/XP
- PC con base en Pentium o equivalente
- 175 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM
- Visualizador de color de 16 bits (o superior) de 800 x 600

Para Macintosh:

- OS 8.6/9/X
- Power PC
- 175 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM
- Visualizador de color de 16 bits (o superior) de 800 x 600

Instalación de PhotoImpression

Para Windows:

1. Inserte el CD de PhotoImpression de ArcSoft en el lector de CD-ROM.

El software se iniciará automáticamente en el sistema.

2. Siga las instrucciones de pantalla para completar la instalación.

Nota: Si la prestación de Autoejecución está apagada en su PC, tendrá que instalar el software manualmente de la siguiente manera:

1. Inserte el CD en el lector del CD-ROM.
2. Haga clic en Inicio>Ejecutar.
3. En el cuadro de diálogo de Ejecutar, teclee D:/Setup.exe (en que «D» es su unidad de CD-ROM).
4. Haga clic en Aceptar.
5. Siga las instrucciones de pantalla para completar la instalación.

Para Macintosh:

1. Inserte el CD en el lector del CD-ROM. Aparecerá en pantalla un icono de CD-ROM.
2. Haga clic doble en el icono de CD-ROM. Aparecerá una ventana titulada "PhotoImpression".
3. En la ventana de PhotoImpression, haga clic doble en el instalador de PhotoImpression. Comenzará la instalación.
4. Siga las instrucciones de pantalla para completar la instalación.

Trabajar con PhotoImpression

Puesta en marcha

Para Windows:

1. Haga clic en Inicio.
2. Seleccione Programas>ArcSoft PhotoImpression 4>PhotoImpression
4. Aparecerá la pantalla principal de PhotoImpression en el escritorio.

Para Macintosh:

1. Localice la carpeta de PhotoImpression en el disco duro y haga clic doble

para abrirla.

2. En la ventana de PhotoImpression, encuentre el icono de programa de PhotoImpression y haga clic doble sobre el mismo. Se iniciará el programa.



Opciones de la pantalla principal:

Botones de comandos:

Obtener foto: abre imágenes de un álbum (Álbum) o una unidad de disco (De la carpeta). También puede adquirir imágenes de dispositivos TWAIN (Cámara/escáner), obtener tomas de pantalla (Captura de pantalla) y crear imágenes totalmente nuevas (Crear nueva).

Editar: activa las herramientas de editar para manipular imágenes. Las opciones incluyen Recortar/Redimensionar, Retocar, Texto, Mejorar, Efectos y Capas.

Crear: activa las opciones creativas, incluyendo Marcos y bordes, Moldes para galletas, Calendarios, Tarjetas de felicitación y Fotos divertidas. También le permite acceso a otros programas (Software Cool).

Guardar: le permite guardar o exportar una imagen de varias maneras. La opción de En archivo le permite guardar la imagen de manera normal o como un archivo nuevo. La opción de C. electrónico le permite enviar la imagen en varios tamaños como un archivo adjunto por c. electrónico (Windows solamente: se necesita un programa de software compatible con MAPI). La opción de En el escritorio le permite establecer la imagen actual como el fondo del escritorio (Windows solamente.)

Imprimir: ofrece tres opciones de impresión: una imagen por página (Impresión normal), varias imágenes de tamaños diferentes por página (Impresión de tarjeta de felicitación / múltiple) e impresión de un álbum (Impresión de miniaturas).

Controles de visualización:

Ventana de navegación: muestra una visualización de la miniatura de la imagen actual. Incluso si amplía una parte específica de la imagen, podrá seguir viendo toda la imagen en la Ventana de navegación. Puede arrastrar el cuadro en la Ventana de navegación para enfocarse en áreas específicas de la imagen.

Controles de aumento: muestran el tamaño de visualización de la imagen actual como un porcentaje. Le permiten ampliar (+), reducir (-) o volver a fijar la imagen a su tamaño total original (1:1). El icono de Pantalla entera (a la derecha del icono 1:1) le permite mostrar la imagen en toda la pantalla. Puede salir del modo de pantalla entera pulsando la tecla Esc en el teclado.

Barra de herramienta:

Redimensionar capa: redimensiona la capa cuando se arrastran las asas de las esquinas. También puede volver a colocar la imagen arrastrándola.

Girar a mano alzada: gira la capa actualmente seleccionada a la discreción del usuario cuando se arrastran las asas de las esquinas.

Bascular horizontalmente: aplica un efecto de espejo a la capa actualmente seleccionada basculándola.

Girar todas las capas: gira la imagen en incrementos de 90 grados.

Deshacer: invierte el último cambio que haya realizado.

Rehacer: invierte la última acción que haya deshecho.

Copiar: copia el área, capa o imagen seleccionada al Sujetapapeles.

Pegar: pega el contenido del Sujetapapeles en la imagen seleccionada como una capa nueva.

Borrar capa: borra la capa actualmente seleccionada.

Cerrar imagen: cierra la imagen actualmente seleccionada.

Modo de abrir una imagen de la Unidad de disco

Puede abrir una imagen que esté almacenada en el disco duro o en medios extraíbles.

1. Haga clic en el botón de Obtener foto en la pantalla principal y seleccione De la carpeta.
2. Haga clic en el botón de Examinar para seleccionar la unidad o carpeta deseada. Una vez que la haya seleccionado, verá que las imágenes de la carpeta aparecen en la pantalla como miniaturas.
3. Resalte el archivo deseado y después haga clic en Aceptar.

Modo de adquirir imágenes de un dispositivo TWAIN

PhotoImpression acepta imágenes adquiridas mediante dispositivos TWAIN normales.

1. Haga clic en el botón de Obtener foto en la pantalla principal y seleccione Cámara/escáner. Aparecerá una lista de los dispositivos TWAIN.
2. Seleccione el dispositivo deseado de la lista desplegable de Seleccionar fuente.
3. Seleccione el álbum al que desea vincular la(s) imagen(imágenes) adquiridas.
4. Haga clic en el botón de Opciones de adquisición para establecer los parámetros de adquisición:
 - a. Especifique el formato de archivo para las imágenes adquiridas.
 - b. Especifique el directorio en que guardar las imágenes adquiridas.
 - c. Seleccione si desea o no retener el formato original de archivo (por ejemplo, algunas cámaras podrían guardar en un formato específico: puede escoger que el programa convierta los archivos a una opción de su elección o que retengan el formato original).
 - d. Establezca los nombres para los archivo entrantes. Puede elegir que el programa ponga un nombre automáticamente a los archivos utilizando la fecha actual o puede especificar un nombre de archivo exclusivo.
5. Haga clic en el botón de Adquirir si está capturando una imagen de una cámara fotográfica o un escáner, haga clic en el botón de Cámara de vídeo si está capturando una imagen fija de un vídeo. Siga los procedimientos específicos del dispositivo para importar la imagen a PhotoImpression.

Trabajar con álbumes

Los álbumes de fotos permiten una identificación y un acceso fácil a imágenes para visualización, edición, impresión, etc. Simplemente haga clic en el botón

de Obtener foto en la pantalla principal y seleccione Álbum para ver las opciones de álbum. Es importante recordar que los álbumes no almacenan imágenes. Cuando se crea un álbum, se generan miniaturas y se registra en el archivo del álbum una referencia de la ubicación de los archivos. Por ejemplo, si se añade una miniatura desde un disquete a un álbum, ese disquete deberá estar en la unidad de disquete para poder ver el archivo.

Herramientas de álbum:

Seleccionar álbum: le permite ver los álbumes a través de un menú desplegable. También puede crear álbumes nuevos. Puede dar nombres exclusivos a los álbumes nuevos tecleando sobre el nombre actual.

Agregar a álbum: lanza un Diálogo de abrir que le permite examinar el sistema para seleccionar archivos que desea agregar al álbum actual.

Buscar: lanza un Diálogo de encontrar, permitiéndole hallar archivos de imágenes en un álbum o en el sistema.

Clasificar: le permite clasificar las miniaturas en el álbum según nombre, tipo, tamaño o fecha. También las puede clasificar en sentido inverso.

Proyección de diapositivas: lanza el Diálogo de proyección de diapositivas con opciones que le permiten ejecutar una proyección de diapositivas con las imágenes en el álbum actual. También puede incluir transiciones e incluso añadir una banda sonora.

Ver álbum (Windows solamente): ejecuta un visualizador de imágenes a toda pantalla, que muestra las imágenes en el álbum actual en un «cuaderno». Pasa cada imagen, mostrando una por página.

Salvapantallas de álbum (Windows solamente): le permite crear una proyección de diapositivas como salvapantallas del

sistema.

Borrar: elimina la(s) miniatura(s) seleccionada(s) del álbum. Tiene la opción de borrar sólo las miniaturas o las miniaturas y los propios archivos de imágenes. El eliminar los archivos de imágenes los borrará permanentemente del sistema.

Modo de editar imágenes

Haga clic en el botón de Editar de la pantalla principal para que se muestren las diferentes opciones de editar.

Recortar/redimensionar:

Rectángulo: le permite seleccionar una área rectangular en una imagen.

Círculo: funciona de la misma manera que la herramienta de Rectángulo, sólo que se dibuja in círculo en vez de un rectángulo.

Polígono: le permite realizar una selección «a mano alzada» haciendo clic y arrastrando sobre la imagen siguiendo la forma o estilo deseados. Puede seleccionar una área poligonal haciendo clic en los puntos de una forma deseada, como si fuera un dibujo de unir los puntos.

Mágico: selecciona una área de una imagen basándose en una similitud de color.

Invertir: invierte la selección de una imagen. Por ejemplo, si ha creado una selección rectangular y después utiliza la herramienta de Invertir, el área seleccionada será la del exterior de la caja, en lugar de la que está dentro de la misma.

Copiar selección como una capa nueva: crea una capa nueva a partir del área seleccionada.

Regleta de borde difuminado: difumina cálidamente los bordes recortados según la posición de la regleta.

Aplicar a todas las capas: cuando se marca la casilla, recorta todas las capas al área seleccionada.

Recortar: recorta la imagen para mostrar solamente las áreas que se han seleccionado.

Anchura: muestra la anchura de la imagen actual en píxeles. Puede cambiarla a cualquier valor deseado para redimensionar la imagen.

Escala de anchura: muestra la anchura de la imagen como un porcentaje, siendo «100» la anchura actual de la imagen activa. Puede cambiarla a cualquier valor deseado para redimensionar la imagen. Por ejemplo, si la cambia a «50», la anchura de la nueva imagen será la mitad de la original.

Altura: muestra la altura de la imagen actual en píxeles. Puede cambiarla a cualquier valor deseado para redimensionar la imagen.

Escala de altura: muestra la altura de la imagen como un porcentaje, siendo «100» la altura actual de la imagen activa. Puede cambiarla para alterar la altura de la imagen. Por ejemplo, si la cambia a «200», la altura de la nueva imagen será el doble de la original.

Mantener el cociente dimensional: retiene las proporciones originales de la imagen cuando cambia la anchura o la altura. Por ejemplo, cuando se ha marcado esta casilla y cambia la anchura en píxeles de la imagen, el programa ajustará automáticamente la altura en píxeles para mantener las proporciones adecuadas de la imagen (en caso contrario, obtendría una imagen distorsionada). Querrá tener esta casilla marcada en la mayoría de las ocasiones.

Redimensionar: finaliza cualquier redimensión que haya realizado.

Retocar:

Paleta de pinceles: ofrece una selección de tamaños para varias herramientas de editar. Cuanto más grande sea el tamaño del pincel, mayor será el área afectada al utilizar la herramienta. La regleta de Intensidad ajusta el grado de efecto aplicado.

Paleta de colores: ofrece varios colores a utilizar al pintar o realizar otro tipo de edición de color. Los dos cuadrados de color a la izquierda de la Paleta de color muestran los colores activo (superior) y alternativo (inferior). Puede cambiar el color alternativo al activo con tan sólo hacer clic en él.

Brocha: transforma el puntero del ratón en la punta de una brocha y aplica una capa opaca del color activo a la capa actual.

Rotulador: funciona de manera similar a la herramienta de brocha pero dibuja como un rotulador.

Aerosol: simula el efecto de un bote aerosol, agregando una capa ligera de color a la capa activa.

Borrador: quita color de una capa, convirtiéndola en un fondo transparente (blanco).

Clonar: duplica una área seleccionada de una imagen en otra ubicación. Haga clic con el botón derecho del ratón (Windows) o pulse Mayús. y haga clic simultáneamente (Macintosh) para seleccionar la fuente de clonar, que se marcará con un signo de más (+). Después haga clic y arrastre por encima del área de la imagen a pintar con la fuente de clonar.

Emborronar: simula el efecto de un dedo emborronando pintura húmeda.

Ojo rojo: reduce el efecto de ojo rojo común en la fotografía con flash.

Difuminar: suaviza los bordes rígidlos.

Agudizar: agudiza áreas borrosas.

Oscurecer: reduce el brillo.

Aclarar: aumenta el brillo.

Cuentagotas: le permite establecer un color de la imagen como el color activo.

Relleno de caldero: cubre el área sobre el que hace clic (según la similitud de color) con el color activo.

Relleno estampado: cubre una capa o imagen con un estampado seleccionado.

Relleno gradual: rellena la imagen o capa actuales de forma gradual desde el color alternativo hasta el activo. Seleccione los colores deseados en la Paleta de colores, haga clic en el punto en que quiere comenzar la coloración gradual y arrastre el puntero para designar la longitud y la dirección de la transición.

Texto:

Cuando se agrega texto, se creará automáticamente una nueva capa. La configuración incluye fuente, estilo, tamaño y color. También puede añadir un sombreado al texto.

Mejorar:

Automejoría: aplica una mejoría rápida general a una imagen con un solo clic.

Brillo/contraste: le permite ajustar el brillo y contraste de la capa actual.

Matiz/saturación: permite cambiar todos los colores de la misma capa en el mismo grado (matiz) y ajusta la intensidad de los colores (saturación).

Tono: se puede utilizar para ajustar el resalte, tonos medios y sombreado de la capa seleccionada. Ofrece más control que Brillo/contraste.

Difuminar: reduce el contraste entre píxeles adyacentes, creando un efecto borroso por toda la capa.

Agudizar: pixela toda la capa, eliminando los bordes más suaves de la imagen.

Ecuilización: redistribuye equitativamente los valores de la escala de grises

o de colores de los píxeles de una imagen. Los efectos varían según la imagen, pero, en general, se agudizarán las líneas en las zonas resaltadas y sombreadas.

Negativo: invierte los valores de brillo de la escala de grises o de colores de toda la capa. Esto hará que la imagen parezca un negativo fotográfico.

Efectos:

PhotoImpression incluye una variedad de efectos especiales para transformar imágenes en una serie de maneras interesantes. Haga clic en el efecto deseado para previsualizarlo en la imagen. Puede utilizar la regleta de Intensidad para ajustar la intensidad del efecto. Para conservar el efecto, haga clic en Aplicar. Para cancelar, seleccione cualquier otro efecto o haga clic en un botón diferente.

Capas:

La Paleta de capas muestra miniaturas de cada capa. La capa actualmente seleccionada mostrará un resalte alrededor de la miniatura. Activando/desactivando la luz verde encima de la miniatura se muestra y esconde la capa, respectivamente. La regleta encima de la miniatura ajusta la transparencia de la capa.

Nota: Una imagen puede tener varias capas. Sólo puede retener la separación de las distintas capas de una imagen si se guarda como un archivo PSF.

Plantillas de proyecto creativas

Haga clic en el botón de Crear de la pantalla principal para ver las opciones de crear.

Marcos y bordes:

Puede añadir un marco o borde a una imagen seleccionando la opción que desea y después haciendo clic en Aplicar. (Puede previsualizar las diferentes opciones antes de escoger una en particular.)

Molde de galletas:

Puede «estampar» una plantilla de una imagen propia seleccionado la forma que desee utilizar y después haciendo clic en Aplicar.

Calendarios:

Puede crear calendarios personalizados al insertar una imagen propia en una plantilla de calendario. Seleccione el mes, año y estilo que desea y después haga clic en Aplicar.

Tarjetas de felicitación:

Hay disponibles varios estilos diferentes de tarjetas de felicitación para utilizar con imágenes propias. Simplemente seleccione un estilo que le guste y después haga clic en Aplicar.

Fotos divertidas:

Puede crear fotos divertidas y graciosas utilizando las muchas plantillas de las varias categorías. Por ejemplo, puede poner su cabeza a un jugador de hockey o de fútbol o a un piloto. Seleccione la plantilla que desee, utilice la Barra de herramientas para ajustar su imagen dentro de la plantilla y después haga clic en Aplicar.

Nota: ArcSoft Funhouse le permite acceder a muchas más plantilla e incluso crear las suyas propias. Visite www.arcsoft.com para más detalles.

Software Cool:

Puede abrir fácilmente sus programas favoritos de edición de imágenes desde

la sección de Software Cool. Para agregar un programa, haga clic en el botón de Agregar y navegue por el ordenador hasta encontrar el archivo de aplicación que desea añadir. Aparecerá un icono de programa en la Paleta de Software Cool.

Modo de guardar imágenes

Una vez que haya hecho clic en el botón de Guardar de la pantalla principal, estarán disponibles las siguientes opciones:

En archivo:

- Guardar: guarda los cambios que ha realizado en el archivo existente.
- Guardar como: le permite guardar el archivo en una nueva ubicación, con un nombre nuevo e incluso como un tipo nuevo de archivo.

C. electrónico (Windows solamente):

Nota: si su programa de c. electrónico no es compatible con MAPI o si no está activado MAPI en el programa, no podrá utilizar esta función. Puede utilizar la función de “insertar” o “adjuntar” de su programa de c. electrónico para seleccionar manualmente el(los) archivo(s) de imagen para insertarlo(s) en un c. electrónico.

Al escritorio (Windows solamente):

Haga clic en el botón de Tapiz para establecer la imagen actual como fondo del escritorio.

Modo de imprimir imágenes

PhotoImpression proporciona tres opciones de impresión diferentes:

- **Impresión normal:** imprime una imagen por página. Puede añadir un título, centrar la imagen y el título, cambiar la disposición del papel, agregar un marco (un reborde negro) alrededor de la imagen, redimensionar la imagen y seleccionar el número de copias (Windows solamente) que quiere imprimir. También puede recortar la impresión utilizando dimensiones preconfiguradas. Seleccione el área de recorte en el menú desplegable de Seleccionar plantillas de recorte. Se puede hacer clic en los botones de Autogirar y Autorecortar para maximizar la imagen para obtener la impresión más grande posible. El comando de Mover ligeramente se puede utilizar para realizar pequeños ajustes de alineación de los márgenes superior y/o izquierdo en píxeles o incrementos de 1/64 de pulgada. Marque la casilla de PIM para activar la impresión PIM (PRINT Image Matching [Coincidencia de imágenes de impresión] de Epson). Esta opción sólo estará disponible si la imagen tiene información PIM y tiene una impresora PIM. Las imágenes PIM se imprimen con una calidad mucho más elevada que las imágenes normales, pero se tarda más en imprimir. Además, PIM no está disponible en todas las versiones de PhotoImpression.
- **Impresión de tarjetas de felicitación/múltiple:** imprime más de una imagen por página. Hay varias plantillas entre las que escoger, un juego de las cuales está formado por diseños de tarjetas de felicitación. Se mostrarán los álbumes, de manera que podrá arrastrar y posar fácilmente imágenes en áreas específicas de la plantilla seleccionada. Haga clic en el botón de Agregar todas para añadir todas las imágenes del álbum actual a la plantilla activa. PhotoImpression soporta la impresión de varias páginas de una vez, de manera que si tiene más imágenes que células en la plantilla, se crearán páginas nuevas para incluir todas las imágenes. También puede desplazarse por todas las páginas para verlas. En este momento, también puede agregar texto a las imágenes sólo para la impresión. Están disponibles los comandos

de Autogirar, Autorecortar y Mover ligeramente.

- **Impresión de miniaturas:** imprime las miniaturas de un álbum. Puede imprimir todo un álbum o miniaturas específicas. También puede seleccionar diferentes opciones de espaciado, añadir nombres de archivo debajo de las imágenes y revisar todas las páginas a imprimir.

Multirecorte

El Multirecorte le permite definir de manera aproximada varias fotos de una sola imagen. Entonces el programa recortará cada foto y las mostrará como archivos nuevos.

Al utilizar la opción de Multirecorte, haga clic en el botón de Nuevo para crear un cuadro de recorte nuevo en la previsualización (puede crear varios cuadros de recorte). Entonces puede colocar y redimensionar un cuadro de recorte a su gusto. Haciendo clic en el botón de Autodefinir, el programa procesará automáticamente la imagen y configurará cuadros de recorte según separa fotos en la imagen (aún podrá editar estos cuadros de recorte). Cuando se selecciona la opción de Escala, cualquier manipulación de un cuadro de recorte afectará su tamaño. Cuando se selecciona la opción de Girar, la única manipulación permitida a un cuadro de recortar será la de girar. Cuando se hayan establecido los cuadros de recortar, haga clic en el botón de Recortar para realizar una copia de los datos de cada cuadro de recortar.

Modo de obtener ayuda

PhotoImpression proporciona una extensa ayuda en línea. Si necesita más información o instrucciones sobre cómo utilizar una herramienta o prestación específicas, haga clic en el botón de Ayuda (?) en la esquina superior derecha de la pantalla.