

# ArcSoft PhotoImpression™

## Índice de materias:

1. Bienvenido a PhotoImpression
2. Puntos destacados de PhotoImpression
3. Requisitos del sistema
4. Instalación de PhotoImpression
5. Trabajando con PhotoImpression
  - Puesta en marcha
  - Abrir una imagen desde una unidad de disco
  - Adquirir imágenes desde un dispositivo TWAIN
  - Trabajando con álbumes
  - Editar imágenes
  - Crear diseños, calendarios, tarjetas, etc.
  - Guardar imágenes
  - Enviar imágenes por correo electrónico
  - Imprimir imágenes

## Bienvenido a Photolmpression

Photolmpression de ArcSoft es un programa de edición de fotos fácil de usar, diseñado específicamente para los consumidores en general. El programa permite editar, retocar o añadir efectos especiales a imágenes digitales con sólo apuntar y hacer clic. También ofrece una amplia variedad de plantillas de proyectos para crear tarjetas de felicitación y calendarios, más las prestaciones de los populares programas de ArcSoft PhotoPrinter y PhotoFantasy.

## Puntos a destacar de Photolmpression

- **La interfaz del usuario gráfica poderosa y fácil de usar** asegura que hace que el programa se aprenda en el mínimo tiempo posible.
- **Las potentes y amplias herramientas de editar y retocar** proveen una solución total de editar imágenes digitales.
- **Una amplia variedad de opciones de efectos especiales y mejoras** le da un poder increíble de manipulación de imágenes como un profesional.
- **Enormes colecciones de marcos, brochas y formas** permiten añadir un atractivo artístico a las imágenes.
- **Una herramienta de texto fácil de usar** permite añadir títulos y pies de foto pegadizos a las imágenes. Incluso se pueden añadir sombreados bajo letras para crear un efecto tridimensional.
- **Una prestación de capas de imagen dinámica** permite trabajar con una capa de imagen específica de cada vez sin que afecte a la imagen completa.
- **La funcionalidad múltiple de deshacer/rehacer** hace posible experimentar con varias instrucciones y opciones sin miedo a cometer errores irreversibles.
- **Enormes surtidos de plantillas de proyecto** permiten crear tarjetas de felicitación personalizadas y calendarios con fotos propias.
- **La conformidad con TWAIN** permite adquirir imágenes directamente de dispositivos TWAIN como escáneres y cámaras digitales.
- **Las prestaciones integradas de “ArcSoft PhotoFantasy”** permiten crear fantasías fotográficas con fotos propias dentro del mismo programa.
- **Las prestaciones integradas de “ArcSoft PhotoPrinter”** permiten imprimir una sola imagen, varias imágenes de tamaños diferentes o imágenes diminutas en una única hoja de papel.
- **La capacidad de Internet** permite el acceso a páginas web (opcional) desde el programa, cargando y descargando imágenes directamente a/de Internet.

## Requisitos del sistema

Para PC:

- Windows 95/98/2000/ME/NT
- PC basado en Pentium (o equivalente)
- 125 MB de espacio libre de disco duro
- 32 MB de RAM
- Visualizador de color de 16 bits (o superior)
- Lector CD-ROM
- Ratón

Para Mac

- Power PC
- Mac OS 8.5 o superior
- 32 MB de RAM (se recomienda encarecidamente 64 MB)
- 120 MB de espacio libre de disco duro
- Visualizador de color de 16 bits (o superior)
- Ratón

## Instalación de PhotoImpression

1. Inserte el CD de PhotoImpression de ArcSoft en el lector del CD-ROM. El software comenzará a funcionar automáticamente en el PC.
2. Siga las instrucciones de la pantalla para completar la instalación.

Nota:

Si la función de autoejecución del PC está desactivada, tendrá que instalar el software manualmente siguiendo los pasos siguientes:

- 1) Inserte el CD en el lector de CD-ROM.
- 2) Hacer clic en *Inicio>Ejecutar*.
- 3) En la casilla de diálogo de *Ejecutar*, teclee *D:/Setup.exe* (en que "D" es la unidad de su CD-ROM).
- 4) Haga clic en *Aceptar*.
- 5) Siga las instrucciones de pantalla para completar la instalación.

## Trabajando con PhotoImpression

### Puesta en marcha

1. Haga clic en *Inicio*.
2. Selecciones *Programa>ArcSoft PhotoImpression>PhotoImpression*. Aparecerá la *Pantalla principal* de PhotoImpression.



**pantalla principal con el botón de Obtener foto seleccionado**

### Opciones de la *Pantalla principal*:

#### Botones de instrucciones:

**Obtener foto** – abre imágenes desde un álbum (*Álbum*), una unidad de disco (*Del archivo*), o de páginas web que ración photos (opcional). También puede adquirir imágenes de dispositivos TWAIN (*Cámara/escáner*), obtener tomas de pantalla (*captura de pantalla*) y crear imágenes nuevas partiendo de cero (*Crear nuevo*).

**Editar** – hace aparecer herramientas de modificación para manipular imágenes. Las opciones incluyen *Capas*, *Seleccionar y recortar*, *Retocar*, *Texto*, *Mejora* y *Efectos*.

**Crear** – hace aparecer opciones creativas, incluyendo *Marcos y rebordes*, *Moldes de galletas*, *Calendarios*, *Tarjetas de felicitación* y *PhotoFantasy*. También permite acceder a otros programas (*software 'cool'*).

**Guardar** – permite guardar la imagen en curso (*Guardar*), guardar la imagen como un archivo diferente (*Guardar como*), adjuntar el archivo de imagen en curso a un correo electrónico (se requiere un programa que cumpla con MAPI) y cargar imágenes páginas web que ración photos (opcional).

**Imprimir** – ofrece diferentes opciones de impresión: una imagen por página (*Impresión estándar*), varias imágenes de tamaños diferentes por página (*Impresión múltiple*) e impresión de álbum (*Impresión de imágenes diminutas*).

#### **Controles de visualización:**

**Ventana de navegación** – muestra una visualización en miniatura de la imagen en curso. Incluso si amplifica la imagen, aún podrá ver la imagen entera en la *Ventana de navegación*. Aparecerá una casilla en la imagen, enmarcando el área que se muestra actualmente en la pantalla principal. Puede arrastrar la casilla en la *Ventana de navegación* para visualizar áreas específicas en la *Pantalla principal*.

**Controles de magnificación** – representa visualmente el tamaño actual de visualización de la imagen como un porcentaje. Esto le permite amplificar/reducir o reponer la imagen al valor original, tamaño completo (1:1). El icono de *Pantalla completa* (a la derecha del icono de 1:1) le permite visualizar la imagen a toda pantalla. Puede salir de la modalidad de pantalla completa pulsando la tecla *Esc* del teclado.

#### **Barra de herramientas:**

**Herramienta de redimensionar** – redimensiona la imagen cuando se arrastra por las manillas de las esquinas. También se puede cambiar la posición de la imagen arrastrándola.

**Herramienta de giro a mano alzada** – gira la imagen cuando se arrastran las esquinas.

**Herramienta de inclinación horizontal** – aplica un efecto de espejo a la imagen inclinándola.

**Herramienta de orientación** – gira la imagen en pasos de 90 grados.

**Herramienta de deshacer** – cancela el último cambio no guardado que se haya hecho.

**Herramienta de rehacer** – invierte la última acción que se haya deshecho.

**Herramienta de copiar** – copia el área, capa o foto seleccionadas en la memoria el sujetapapeles.

**Herramienta de pegar** – pega el contenido de la memoria del sujetapapeles en la foto seleccionada o en una capa nueva.

**Herramienta de borrar capa** – borra la capa actualmente seleccionada.

**Herramienta de cerrar imagen** – cierra la imagen actualmente seleccionada.

#### **Abrir una imagen desde una unidad de disco**

Se puede abrir una imagen almacenada en el disco duro, un disquete, un CD-ROM, etc.

1. Haga clic en *Obtener foto* en la *Pantalla principal* y seleccione *Del archivo*. La *Lista de acceso rápido* mostrará los archivos abiertos recientemente.
2. Haga clic en *Hojea* si se desea abrir otra imagen. Aparecerá una casilla de diálogo de *Abrir*.
3. Navegue a la unidad y localización del archivo que desea abrir.
4. Resalte el archivo y haga clic en *Abrir*.

#### **Adquirir una imagen de un dispositivo TWAIN**

PhotoImpression acepta imágenes adquiridas vía dispositivos TWAIN normales.

1. Haga clic en el botón de *Obtener foto* de la *Pantalla principal* y seleccione *Cámara/escáner*. Aparecerá una lista de todos sus dispositivos TWAIN.
2. Seleccione el dispositivo que desea utilizar.

3. Siga los procedimientos específicos de su dispositivo de adquisición de imágenes para importar la foto a PhotoImpression.

### Trabajando con álbumes

Los álbumes fotográficos permiten la fácil identificación de imágenes y acceso sencillo a las mismas para visualización, modificación, impresión y envíos por correo electrónico. Es importante recordar que los álbumes **no** almacenan imágenes. Cuando se crea un álbum, se generan imágenes diminutas y se registra una referencia de dónde se localizan los archivos de imágenes en el archivo de álbum. Por ejemplo, si se añade una imagen diminuta a un álbum desde un disquete, dicho disquete deberá estar en la disquetera para poder ver la imagen completa. Haga clic en el botón de *Obtener foto* de la *Pantalla principal* y seleccione *Álbum* para ver las opciones de álbum.

#### Herramientas de álbum:

**Selección de álbum** – le permite visualizar sus álbumes mediante una lista desplegable. Puede seleccionar “[Nuevo]” para crear un álbum nuevo, vacío. Puede poner un nombre al álbum tecleando sobre las palabras “Álbum nuevo” que aparecen.

**Añadir** – lanza una casilla de diálogo de *Abrir* que le permite hojear por el sistema para seleccionar los archivos que desearía añadir al álbum en curso. Puede añadir varios archivos de una vez manteniendo pulsada la tecla de *Ctrl* mientras hace clic en cada archivo a añadir. También puede añadir una serie de archivos manteniendo pulsada la tecla de *Mayúsculas* mientras hace clic en el primer y último archivo (quedarán seleccionados todos los archivos entre el primero y el último).

**Búsqueda** – lanza una casilla de diálogo de *Hallar* que le permite encontrar archivos de imagen en un álbum o en el sistema.

**Adquirir** - representa visualmente una lista de los dispositivos TWAIN de su ordenador. Seleccionando un dispositivo específico el excitador correspondiente se ejecutará para adquirir imágenes.

**Proyección de diapositivas** – lanza la casilla de diálogo del *Proyector de diapositivas* con opciones que permiten ejecutar una proyección de diapositivas de las imágenes del álbum en curso.

**Clasificar** – permite clasificar las imágenes diminutas de su álbum por nombre, tipo, tamaño o fecha.

**Borrar** – elimina la(s) imagen/imágenes diminuta(s) de su álbum. Dispone de la opción de eliminar solamente la imagen diminuta o tanto ésta como el archivo de imagen. Si se elimina el archivo de imagen, se borrará permanentemente de la unidad.

**Cámara de vídeo** – captura una imagen de un dispositivo compatible con vídeo para Windows. Una vez que se seleccione un dispositivo, el software se abrirá automáticamente y permitirá la selección o creación de fotos para importar a PhotoImpression. Puede consultar la documentación de la cámara para más información acerca del uso del software correspondiente.

### Editar imágenes

Haga clic en el botón de *Editar* de la *Pantalla principal* para visualizar las diferentes opciones de modificación.

#### Capas:

La pantalla de capas muestra las imágenes diminutas de cada capa. La imagen diminuta de la capa actualmente seleccionada estará resaltada alrededor. Encendiendo y apagando la luz verde encima de la imagen diminuta visualizar y oculta la capa, respectivamente. La regleta encima de las imágenes diminutas ajusta la transparencia de la capa.

**Nota:** Una imagen puede tener varias capas. Sólo puede conservar la separación de las capas múltiples de una imagen si está guardada como un archivo PSF.

#### Seleccionar y recortar:

**Herramienta de seleccionar un rectángulo** – permite seleccionar un área rectangular de una imagen.

**Herramienta de seleccionar un círculo** – funciona exactamente igual que la *Herramienta de seleccionar un rectángulo*, excepto que se traza un círculo en vez de un rectángulo.

**Herramienta de seleccionar un polígono** – permite hacer una selección “a mano alzada” haciendo clic y arrastrando sobre la imagen en una vía o forma deseada. Puede seleccionar usted un área poligonal haciendo clic en los puntos de la forma deseada en una forma tipo “juntar los puntos”.

**Herramienta de selección de varita mágica** – selecciona una área de la imagen basado en la similitud de color.

**Herramienta de seleccionar inversión** – invierte la selección de una imagen. Por ejemplo, si ha creado una selección de rectángulo, use entonces la *Herramienta de seleccionar inversión*; el área seleccionada se encontrará fuera de la casilla, en vez de dentro.

**Selección de copia como capa nueva** – crea una copia nueva del área seleccionada.

**Regleta de rebordes suaves** – aporta a los rebordes recortados un desvanecimiento cálido basado en la posición de la regleta.

**Aplicar a todas las capas** – recorta todas las capas del área seleccionada cuando está marcada la casilla de verificación.

**Recortar**- recorta la imagen para mostrar solamente las áreas seleccionadas con las herramientas de selección.

#### ***Retocar (herramientas):***

**Paleta de brochas** – ofrece varios tamaños para ciertas herramientas de modificación. Cuanto mayor sea el tamaño de la brocha, mayor será el área afectada. La *Regleta de intensidad* regula el grado del efecto aplicado.

**Paleta de colores** – ofrece varios colores a usar cuando se pinta o se hace otro tipo de modificación de color. Los dos cuadrados de color de la izquierda de la *Paleta de color* le muestran los colores activo (superior) y alternativo (inferior). Puede cambiar el color alternativo al color activo con sólo hacer clic sobre el mismo.

**Herramienta de pincel** – convierte el puntero del ratón en un extremo de pincel y aplica una capa opaca del color seleccionado a la capa actual.

**Herramienta de rotulador** – funciona de manera similar a la *Herramienta de pincel* pero dibuja como un rotulador.

**Herramienta de pistola de pintar**- simula el efecto de una pistola de pintar, poniendo una capa ligera de color en la capa activa.

**Herramienta de borrar** – elimina el color de una capa, haciendo un trasfondo transparente (blanco).

**Herramienta clónica** – duplica un área seleccionada de una imagen para otra localización. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el área que le gustaría simular. Aparecerá un símbolo de +. Vaya al área sobre el que le gustaría pintar con la localización de referencia y dibuje manteniendo pulsado el botón derecho del ratón mientras se desplaza sobre el área deseada.

**Herramienta de mancha** – simula un efecto de “mancha” remosqueando los colores de la imagen.

**Herramienta de eliminación del ojo rojo** – reduce automáticamente el efecto de ojo rojo normal de las fotografías con flash.

**Herramienta de borrosidad** – suaviza los rebordes abruptos.

**Herramienta de nitidez** – da nitidez a las áreas borrosas.

**Herramienta de oscurecer** – oscurece el área sobre el que se quiere dibujar.

**Herramienta de aclarado** – aclara las áreas sobre las que se quiere dibujar.

**Herramienta de gotero** – permite fijar un color a la imagen como color activo.

**Herramienta de relleno de cubo** – selecciona un área sobre el que se hace clic y, sobre la base de la similitud de color, cubre dicho área con el color activo.

**Herramienta de relleno de plantilla** – rellena una capa o una imagen con una plantilla seleccionada.

**Herramienta de pendiente** – llena la imagen o capa actual con una pendiente del color alternativo al color activo. Una pendiente es una transición entre colores, como un arco iris. Seleccione los colores deseados en la *Paleta de colores*, haga clic en el punto dónde desee que empiece la pendiente y arrastre para designar la longitud y dirección de la transición.

**Texto:**

Cuando se añade texto, se crea automáticamente una capa nueva. Los valores incluyen fuente, estilo, tamaño y color. Se puede añadir un efecto de sombra, con controles para el grado de la sombra ya disponible. También se puede modificar el texto existente más adelante.

**Mejorar:**

**Automejora** – aplica automáticamente una serie de mejoras para solucionar los problemas habituales de las imágenes digitales.

**Brillo y contraste** – permite ajustar el brillo y el contraste de la capa en curso.

**Tono y saturación** – permite que los colores de la capa e puedan cambiar por igual grado en la “rueda de colores” (tono) y ajusta la intensidad de los colores (saturación).

**Ajuste de tono** – se puede utilizar para ajustar los resalte, los tonos medios y las sombras de la capa seleccionada. Ofrece más control que la mejora de *Brillo y contraste*.

**Efecto de emborronamiento** – reduce el contraste entre los pixeles adyacentes, creando un efecto borroso sobre toda la capa.

**Agudizar**- pixela la totalidad de la capa, eliminando rebordes más suaves de la imagen.

**Compensación** – redistribuye los valores de la escala de grises o de valores de los pixeles de la foto de manera uniforme. Los efectos varían en función de la foto, pero, en general, las líneas de las áreas de resalte y sombra se agudizarán.

**Negativo** – invierte los valores de las escalas de grises o colores de la capa completa. Esto hará que la imagen tenga el aspecto de un negativo de fotografía.

**Efectos:**

PhotoImpression incluye una serie de efectos especiales para transformar las fotos de maneras interesantes, novedosas e inusuales.

Haciendo clic en el efecto deseado, esto se aplicará automáticamente a su foto. Puede utilizar la *Regleta de intensidad* para ajustar la intensidad del efecto. Para mantener el efecto, haga clic en *Aceptar*. Para cancelar el efecto, elija cualquier otro efecto o marque un botón diferente.

**Crear diseños, calendarios, tarjetas, etc.**

Haga clic en el botón de *Crear* de la *Pantalla principal* para visualizar las opciones de creación.

- **Marcos y rebordes:**

Puede añadir un marco, reborde o cerco seleccionando la opción deseada y luego haciendo clic en *Aplicar*. (Se pueden previsualizar las diferentes opciones antes de fijar una en concreto).

- **Molde para galletas:**

Se puede “sellar” una plantilla de su imagen seleccionando la forma deseada y luego haciendo clic en *Aplicar*.

- **Calendarios:**

Puede crear calendarios personalizados insertando su imagen en una plantilla de calendario. Seleccione el mes, año y estilo que desee y luego haga clic en *Aplicar*.

- **Tarjetas de felicitación:**

Hay disponibles varios estilos de tarjetas de felicitación para usar con sus imágenes. Sólo tiene que escoger la que le guste y luego hacer clic en *Aplicar*.

- **PhotoFantasy:**

Puede crear fotos de “fantasía” divertidísimas a partir de muchas plantillas de diferentes categorías. Sólo tiene que seleccionar la plantilla que desea usar, utilizar la *Barra de herramientas* para ajustar la imagen dentro de la plantilla de fantasía y luego hacer clic en *Aplicar* cuando acabe.

**Nota:** ¡Con ArcSoft PhotoFantasy puede acceder a más plantillas y tener la capacidad de crear sus propias plantillas! Visite [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com) para los detalles.

### **Software ‘cool’:**

Puede abrir fácilmente imágenes en sus programas favoritos de modificación de imágenes a partir de la sección de *Software cool*. Para añadir un programa, haga clic en el botón de *Añadir* y luego hojee en su ordenador para encontrar el archivo de aplicación del programa que desea añadir. Aparecerá una imagen diminuta representando el programa.

## **Guardar imágenes**

Una vez que haya hecho clic en el botón de *Guardar* de la *Pantalla principal* habrá disponibles tres opciones de guardar:

**Guardar** – guarda los cambios que se han hecho en el archivo existente.

**Guardar como** – permite guardar el archivo en un sitio diferente, con un nuevo nombre y como un tipo de archivo nuevo.

Puede también cargar fotos a páginas web que ración fotos (opcional).

## Envío de imágenes por correo electrónico

Si su programa de correo electrónico cumple con MAPI, puede utilizar PhotoImpression para abrir un mensaje de correo electrónico nuevo y adjuntar automáticamente la imagen en curso al mismo. Haga clic en el botón de *Guardar* de la *Pantalla principal* y seleccione *C. electrónico*.

*Nota: Si su programa de correo electrónico no cumple con MAPI o MAPI no está activado en el programa, no podrá utilizar esta función. Puede utilizar la función de "insertar" o "adjuntar" de su programa de correo electrónico para seleccionar que se incluya(n) manualmente en un correo electrónico el/los archivo(s) de imagen/imágenes.*

## Impresión de imágenes

PhotoImpression proporciona tres opciones diferentes:

- **Impresión normal:** imprime una imagen en una página. Se puede añadir un título, centrar la imagen y el título, cambiar el sentido del papel, añadir un marco (un contorno en negro) alrededor de la imagen, redimensionar la imagen y seleccionar el número de reproducciones a imprimir.
- **Impresión múltiple:** imprime más de una imagen por página. Hay varias plantillas entre las que escoger. Se representarán visualmente sus álbumes. Puede arrastrar y soltar fácilmente imágenes desde su álbum a áreas específicas de la plantilla seleccionada. También puede cambiar el espacio entre las imágenes.
- **Impresión de imágenes diminutas:** imprime hojas de contacto de imágenes diminutas de sus álbumes. Puede imprimir un álbum completo o aquellas imágenes diminutas que desee de un álbum (mantenga pulsada la tecla de *Ctrl* de su teclado y haga clic en las imágenes diminutas que desee imprimir). Elija entre imágenes diminutas pequeñas, medias o grandes, así como el espacio entre las mismas. Los nombre de los archivos se pueden imprimir debajo de las imágenes y se puede previsualizar cada imagen.